**BitJoe 4 Versionen Konzept**

Autor: Sebastian Enger

Datum: 20080625 v2

Aufgabenbenverteilung: t = torsten, b = basti, p = paul

**3 verschiedene Versionen**

1. Anmeldung vom Handy aus -> 4;9 Suchen -> auf fremden Webseiten zum Direkt Download anbieten ( Werbeform: Festpreis für Downloads ) -> Ziel: bekannt werden
2. Abo 3,99€ Flatrate für 7 Tage standartmässig auf der bitjoe.de Webseite anbieten
3. Neuer Tarif Flatrate für 5 Tage für 2,99€

* Allgemein:
  + Nachrichten beim Download einer Datei anzeigen ->fest ins Handyprogramm einkompiliert
  + Wenn user kein Suchvolumen mehr hat, dann schreiben: „Du hast alle Deine Suchen aufgebraucht.“ 3 Sekunden warten dann direkt auf den Bezahlscreen zeigen
  + Unter Bezahlscreen neuen Punkt Flatrate für 5 Tage 2,99€ einfügen
  + Im Bezahlscreen soll oben Flatrate stehen und darunter 6 Suchenfragen für 2,99€

**BitJoe Version 1.4.2**

* ( Blackberry )
* Flat aus Handyprogramm buchbar
* Nachrichten im Handyprogramm bei Downloadscreen
* Wenn suchvolumen aufgebraucht dann zum Bezahlscreen
* Licht support

Welche Aufgaben müssen diesbezüglich erarbeitet werden?

1.)Konzept anpassen - b

2. )Technische Vorbereitungen für Flatrate (micropayment aufsetzen, apihandler und handy\_payment anpassen, tarife page updaten) – b

3.)Download Screen Texte verfassen - b

3.1.) Download Screen Texte anzeigen lassen – p

-> Wenn Änderungen umgesetzt dann diese Version ins Netz auf bitjoe.de stellen

**BitJoe Version 1.5**

* Anmeldung vom Handy aus
* ( Englisch, Deutsch) Auswahl – bei Erstinstallation ( wichtig, damit wir das programm auf allen downloadseiten kostenlos anbieten können ) -> Diskussion

Welche Aufgaben müssen dazu erledigt werden?

1.)bitjoe.de php datei erstellen, die anmelde requests annimmt, user installiert und rückgabe liefert - b

2.)proxy anpassen –b

3.)Handy anpassen ( Anmeldescreen mit Auswahl Sprache, Handynummer eingabe – nach erfolgreichem anmeldescreen wird automatisch die handynummer und der pin ins handy eingetragen und der user muss agb bestätigen – handy und pin eingabe wird übersprungen ) – p

4.) Änderungen müssen von Paul und Basti getestet werden -> Skype Session –p,b

Technische Details

Auf Backend Seite - b -:

* Proxy nimmt request: ‚newaccount##$handynummer##0##0##0##$version‘ an und leitet dies an den bitjoe.de server weiter und bekommt statusmeldung zurück als gzip
* Im Erfolgsfall: ‚1##$PIN##Dein Account wurde erstellt. Du kannst unter [www.bitjoe.de](http://www.bitjoe.de) mit deiner Handynummer $nummer deinen Account einsehen und dort dein Passwort anfragen.‘
* Im Fehlerfall: ‚0####Die Handynummer ist falsch.‘ -> dann auf Handyseite den „Neuer Account“-Screen nochmals anzeigen und Handynummer nochmals eingegeben lassen. Achtung: Diskussion – ich möchte eigentlich alle Handynummern durchgehen lassen, weil ich möchte, dass das Programm viel genutzt wird
* Als Hinweis im „Neuer Account“-Screen soll fest oben über der Handynummer stehen: „Bitte gib deine Handynummer ohne Landesvorwahl ein“. -> backend software muss erkennen ob incl. landesvorwahl oder ohne

Auf Bitjoe.de Seite – b - :

* /account/mobile\_addaccount.php nimmt den Request vom BitJoe Proxy Backend entgegen und liefert daten zurück (hierbei muss der proxy die ip adresse des handys mitliefern)
* Prüfe handynummer ob gültig und noch nicht in unserem system vorhandden
* Im Erfolgsfall:
  + a.) Erstelle neuen Account und trage Daten in SQL ein
  + b.)Sende dem Proxy zurück: ‚1##$PIN##Dein Account wurde erstellt. Du kannst unter [www.bitjoe.de](http://www.bitjoe.de) mit deiner Handynummer $nummer deinen Account einsehen und dort dein Passwort anfragen.‘
  + c.)versende sms mit zugangsdaten
* IM Fehlerfall:
  + A.) gib fehlermeldung: ‘0####Handynummer bereits im BitJoe System vorhanden’

Auf Handyseite – p -:

* Neue BitJoe Version: BitJoeHandy
* „New-Account-Screen->nimmt eingabe von Handynummer entgegen und versendet mittels Protokol: ‚newaccount##$handynummer##0##0##0##$version‘ an das Backend
* Nimmt anschließend den inhalt als rückgabewert entgegen und zeigt ihn kurz für 4 Sek an
* Im Fehlerfall –also ‚0##$Errormsg‘: user muss handynummer nochmals eingeben
* Im Erfolgsfall dann den AGB Screen anzeigen, md5 vom gelieferten pin und der handynummer eintragen

**20080625: BitJoe Handy:**

* Alle 4 Bezahlarten integriert, vom teuersten zum billigsten, Flat zu letzt - p
* Vom Handy aus anmelden: -p -
  + 0 = handynummer ungültig, nochmal neuen account erstellen
  + 1 = account erfolgreich erstellt zusätzlich den text : ‚Deine Pin bekommst du unter bitjoe.de/password.php per SMS zugeschickt. Mit deinem Pin kannst du z.B einen Gutschein auf der bitjoe.de Webseite einlösen, dein Guthaben abfragen und BitJoe weiterempfehlen. ‘ anzeigen lassen
  + 2 = account existiert schon -> screen zum PIN eingeben
* „Einstellungen“ im Root menu erstellen -> konfiguration der dateitypen: Infotext: „Hier kannst du die Dateitypen, nach denen BitJoe suchen soll, einstellen.“ –p-
* Einstellungen -> Update: neuste version? Die neustste version bekommt man dann entgeldlich zugeschickt -> call2pay anpassen ( achtung: BitJoeHandy bekommt BitJoeHandy update !!!) –b-

**Gewinnung von Geschäftspartnern und / oder Interessenten am Kauf / Komplettverkauf - t**

* Benötigt multilinguale Handyversion ( en, de )
* Wird als dringend angesehen

Zeitvorgaben:

Version 1.4.2 sollte am Dienstag, 23.6.2008 fertig werden

Version 1.5 sollte am Mittwoch, 24.6.2008 bis 18 uhr fertig werden für Bastis Part, bis Donnerstag, 25.6.2008 für Pauls part